

『ストリートファイターV チャンピオンエディション』日本最強チームの栄光を再び！

FAV gaming、リーグ限定のドリームチームを再結成し、  
“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”に参戦！  
前回優勝メンバーの sako 選手、ときど選手、ボンちゃん選手が合流

株式会社 KADOKAWA Game Linkage(本社:東京都文京区、代表取締役社長:豊島秀介)が運営するプロゲーミングチーム“FAV gaming(ファブゲーミング)”は、2022 年に開幕される『ストリートファイターV チャンピオンエディション』のカプコン公式チームリーグ戦、“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”に参戦、このたび、本リーグ限定のチームメンバーについてお知らせします。



“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”は、一般社団法人日本 e スポーツ連合(JeSU)から発行される『ストリートファイターV』ジャパン・e スポーツ・プロライセンスを保有する世界トップレベルの選手たちが、4 人 1 組のチームを編成して戦う『ストリートファイターV チャンピオンエディション』における日本最高峰のカプコン公式チームリーグ戦です。

前回の 2021 シーズンは、FAV gaming 所属の sako 選手、りゅうせい選手に加え、東大卒プロゲーマーで“EVO2017”優勝のときど選手と、Red Bull プレイヤーで“EVO2019”優勝者であるボンちゃん選手を擁する弊チーム“v6 プラス FAV Rohto Z!”が、幾度も訪れる苦境を乗り越え、奇跡の逆転優勝をおさめました。

今シーズンは、sako 選手に加え、前回の優勝に大きく貢献したときど選手、ボンちゃん選手の再加入が決定。6 月 25 日(土)に行われるドラフト会議にて 4 人目のメンバーを獲得予定です。なお、りゅうせい選手は、体調不良から復帰直後のため大事を取り休養し、チームを裏からサポートします。

最強の助っ人を迎えてドリームチームを再結成し、“v6 プラス FAV gaming”として“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”の連覇に挑みます。

**“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”ドラフト会議は以下チャンネルで視聴できます！**

■CAPCOM eSports 公式 YouTube チャンネル

<https://www.youtube.com/c/CapcomFightersJP>

■CAPCOM eSports 公式 Twitch チャンネル

[https://www.twitch.tv/capcomfighters\\_jp](https://www.twitch.tv/capcomfighters_jp)

## “v6 プラス FAV gaming” 選手紹介

### sako



1979年4月9日生まれ／鹿児島県出身(3歳～大阪)

世界有数のテクニックを持つ技巧派プロプレイヤー。国内外の数々の大会で好成績をおさめ、2013年にはCAPCOM公式世界大会、“CAPCOM CUP”優勝で初代世界王者となる。

#### <おもな戦績>

- ・CAPCOM CUP 2013 優勝(スーパーストリートファイターIV AE2012)
- ・TWFighter Major 2018 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・SoCal Regionals 2018 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・EVO Japan 2020 3位(ストリートファイターV CE)
- ・The Craze For CAMELOT 優勝(ストリートファイターV CE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2020 優勝(ストリートファイターV CE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021 優勝(v6 プラス FAV Rohto Z!)

<Twitter> [@sakonoko](https://twitter.com/sakonoko)

<配信> [https://www.twitch.tv/sakonoko\\_game](https://www.twitch.tv/sakonoko_game)

<動画> [https://www.youtube.com/c/sakonoko\\_game](https://www.youtube.com/c/sakonoko_game)

### ときど



1985年7月7日生まれ／沖縄県出身

格闘ゲーム界のスーパーコンピュータと言われる東大卒のプロゲーマー。1/100秒の読みと徹底的に効率を求めるプレイスタイルで、世界最大級の格闘ゲーム大会“EVO 2017”でも優勝を果たした。国内だけでなく、海外でも有名な日本人プロゲーマーである。

#### <おもな戦績>

- ・EVO 2017 優勝(ストリートファイターV)
- ・CAPCOM CUP 2017 準優勝(ストリートファイターV)
- ・EVO 2018 準優勝(ストリートファイターV AE)
- ・Canada Cup 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2020 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・CAPCOM Pro Tour 2021 日本大会 1 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021 優勝(v6 プラス FAV Rohto Z!)

<Twitter> [@tokidoki77](https://twitter.com/tokidoki77)

<配信・動画>

<https://www.youtube.com/channel/UCLN8AGZFd8BxGr3kx1r-dbg>

### ボンちゃん



1987年3月11日生まれ／東京都出身

『ストリートファイターIV』から本格的に大会に参加。国内外問わず数々の大会で好成績を収め、2015年9月からRed Bullプレイヤーとして活動を開始。選手として最前線にいる傍ら今後のeスポーツの発展のため、後進の育成にも力を注いでいる。世界最大級の格闘ゲーム大会“EVO 2019”で優勝。

#### <おもな戦績>

- ・EVO 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・CEO 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・VS Fighting 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・Celtic Throwdown 2019 優勝(ストリートファイターV AE)
- ・FAV gaming CUP sponsored by v6 プラス 準優勝(ストリートファイターV CE)
- ・JAPAN eSPORTS GRAND PRIX 3位(ストリートファイターV CE)
- ・ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2021 優勝(v6 プラス FAV Rohto Z!)

<Twitter> [@katitagaribon](https://twitter.com/katitagaribon)

<配信> <https://www.twitch.tv/bonchan0311>

## “ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”について

『ストリートファイターV チャンピオンエディション』における日本最高峰のカプコン公式チームリーグ戦です。2018年より始まり、2021年シーズンには、企業8社がチームオーナーとなり、「JeSU 公認プロライセンス」保有選手4人1組のチームを編成してリーグへ参画する「チームオーナー制」を導入し、開催規模を大きく拡大しました。

5シーズン目となる2022年シーズンでは、8チームが全14節56試合にてポイントを競い合い、上位チームが「プレイオフ」へ進出し、さらに勝ち上がった3チームが決勝大会「グランドファイナル」へ駒を進め、日本最強の座をかけて闘います。

“ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022”公式サイト: <https://sf.esports.capcom.com/>

「ストリートファイターリーグ: Pro-JP 2022」は、「CAPCOM Fighters JP」の公式YouTube、Twitchチャンネルにて、全節オンラインライブ中継を配信いたします。

## 『ストリートファイターV』について

「ストリートファイター」シリーズは、1987年に業務用ゲーム機として第1作目を発売後、1991年発売の『ストリートファイターII』において大ヒットを記録しました。革新的な対戦システムが話題を呼び、家庭用ゲームソフトでは全世界でシリーズ累計4,700万本(2022年3月末時点)の出荷を誇るなど、対戦格闘ゲームというジャンルを確立。登場から30年経た今なお世界中で人気を博しており、eSportsにおける格闘ゲーム分野を牽引するタイトルとなっています。「ストリートファイター」シリーズ史上初の「PlayStation®4」ユーザーとPCユーザーが対戦できる「クロスプラットフォーム」プレイの導入を実現しております。

待望の追加キャラクターに加え、多数の新コスチュームや新ステージを含む「シーズン5」が配信中です。

公式サイト: <https://www.capcom.co.jp/sfv/>

## 株式会社カプコンについて

1983年の創業以来、ゲームエンターテインメント分野において数多くのヒット商品を創出するリーディングカンパニー。代表作として「バイオハザード」、「モンスターハンター」、「ストリートファイター」、「ロックマン」、「デビルメイクライ」などのシリーズタイトルを保有しています。本社は大阪にあり、米国、イギリス、ドイツ、フランス、香港、台湾およびシンガポールに海外子会社があります。

公式サイト: <https://www.capcom.co.jp/>

## v6 プラスについて



日本ネットワークイネイブラー株式会社が提供する“v6 プラス”は、通信速度が低下しやすい夜間などでも快適にインターネットを楽しむことができる、次世代ネットワークを利用したインターネット接続サービスです。一瞬が勝負の分かれ目となる e スポーツの競技シーンにおいて、本サービスは最適なインターネット接続環境となります。

サービス紹介ページ: <https://www.jpne.co.jp/service/v6plus/>

※「v6 プラス」は日本ネットワークイネイブラー株式会社の登録商標です。

## FAV gaming(ファブゲーミング)について



FAV gaming

“FAV gaming”とは、KADOKAWA Game Linkage がプロデュースするゲーミングチームです。現在、「格闘ゲーム部門」をはじめ、全 5 部門を設置しています。名称は、チームスローガンである Fun and Victory(楽しんで勝つ)の頭文字から採用しました。プレイ、行動を通じて、すべての世代に愛され、ファンを幸せにするチームを目標にしています。

公式サイト: <https://www.favgaming.com/>

公式 Twitter: [https://twitter.com/fav\\_gaming](https://twitter.com/fav_gaming)

公式 YouTube チャンネル:

<https://www.youtube.com/channel/UCT6uPY-VtXHKpYesif3iNIA/>

## 株式会社 KADOKAWA Game Linkage(カドカワ ゲーム リンケージ)について



株式会社 KADOKAWA Game Linkage(代表取締役社長:豊島 秀介)は、株式会社 KADOKAWA の 100%子会社です。

『ファミ通』『ゲームの電撃』ブランドをはじめとする情報誌の出版、Web サービス運営、動画配信といったゲームメディア事業を展開しています。そのほか、グッズ制作やイベント企画・運営、e スポーツマネジメントなど、ゲームにまつわるあらゆる分野で新しい価値の創出に挑戦。ゲームとユーザーの熱量を高め、ゲームの面白さや楽しさをさらに広げてまいります。

公式サイト: <https://kadokawagamelinkage.jp>